



# SERVICE PARK PLUGIN UPDATE

Végre megérkezett a várva várt SERVICE PARK fejlesztés a rallysimfans pluginhoz. Ebben a doksiban megtaláljátok, hogy hogyan kell használni, és reméljük hogy megelőzünk sok száz kérdést vele.

## De mi is ez?

Az új Szervízpark egy új dimenziót nyit az autó javításakor online rallye-k esetén. Korábban az autó tökéletesen ki "javítódott" minden egyes szervíznél, ahol gumi csere is engedélyezett volt, ugye?! Sok felhasználónak ez nem tetszett, hiszen a már más pluginokon is használt részletesebb szervízre vágytak. Köszönhetően a remek fejlesztői csapatunknak, most már élesben is tudjuk prezentálni a mi megoldásunkat erre a kérdésre. **Az új szervíz menüvel egyidejűleg implementálódik egy fontos dolog: az autó törését nem a cél vonal után menti a rendszer, hanem a pálya végén! Ha a cél vonal után töröd össze az autód, akkor nem leszel boldog a következő szakasz rajtjánál. Tehát ha a cél egy erős jobb 5-rel zárul, és átengeded a cél vonaláig, majd telibe nyomsz frontálisan egy fát, jobb időd lesz a gyorsaságin, de a következő szakaszon aligha tudsz elrajtolni.** Sokaknak ismerős lesz a megjelenés, hiszen a vanilla RBR-ben a Rally Season módban is hasonlóan volt megoldva.

## Hogyan használjam?

Az update-tel egyidejűleg egy új Rally Kreátor modul is bevezetésre kerül annak érdekében, hogy engedélyezzük a szervíz kiegészítőt.


### Íme néhány lehetőség:

- Pályák közötti szervíz idő beállítása
- Szerelők száma és szintje (minél magasabb a szerelők szintje, annál gyorsabban tudják az autót javítani)
- Pálya menti szervíz beállítása (2-5 perc, ami azt jelenti, hogy az autót két kevésbé szenior "szerelő" tudja csak buherálni. (sofőr és a navigátor)
- Super Rally esetén az egész autó kijavításra kerül.
  
- A Szervízparkkal együtt visszakerül a pályák "titkosítása" (tehát át nevezheted a pályákat ízlés szerint)
- A Rally Kreátor modul jobban átlátható lett (látszanak a korábbi választásaid illetve több információ lesz fellelhető)

- A "Gumi csere engedélyezése" opció mostantól nem szervíz pontot jelent, csak gumicserét
- A "Szervíz engedélyezése" nem változik jelentésben

Leg number:	[1]	
Stage number:	[1] 2	
Select stage:	Piren Tarmac - [4.4km]	▼
Stage name	Poor man's Great Orme	
Surface wear:	New: <input checked="" type="radio"/> Normal: <input type="radio"/> Worn: <input type="radio"/>	
Weather:	clear (dry)	▼ (No Rain, No Damp, No Wet)
Night:	<input type="checkbox"/>	
Set tyre:	Tarmac Dry	▼
Allow tyre change:	<input checked="" type="checkbox"/>	
Allow setup change:	<input checked="" type="checkbox"/>	
Service time after stage:	10 minutes	▼
Number of mechanics:	5 mechanic	▼
Mechanics Skill:	Proficient	▼

**Piren Tarmac**



BTB  
4.4 km - Tarmac  
Mikael Jakobsson (Jacken)

next

Service time after stage:	20 minutes	▼
Number of mechanics:	---	
Mechanics Skill:	---	

**Road side service**

2 minutes

3 minutes

4 minutes

5 minutes

**Service Park**

10 minutes

15 minutes

20 minutes

30 minutes

45 minutes

60 minutes

Number of mechanics:	4 mechanic	▼
Mechanics Skill:	---	

next

Mechanics Skill:	Skilled	▼
------------------	---------	---

next

---

Inexperienced

Proficient

Competent

Skilled

Expert

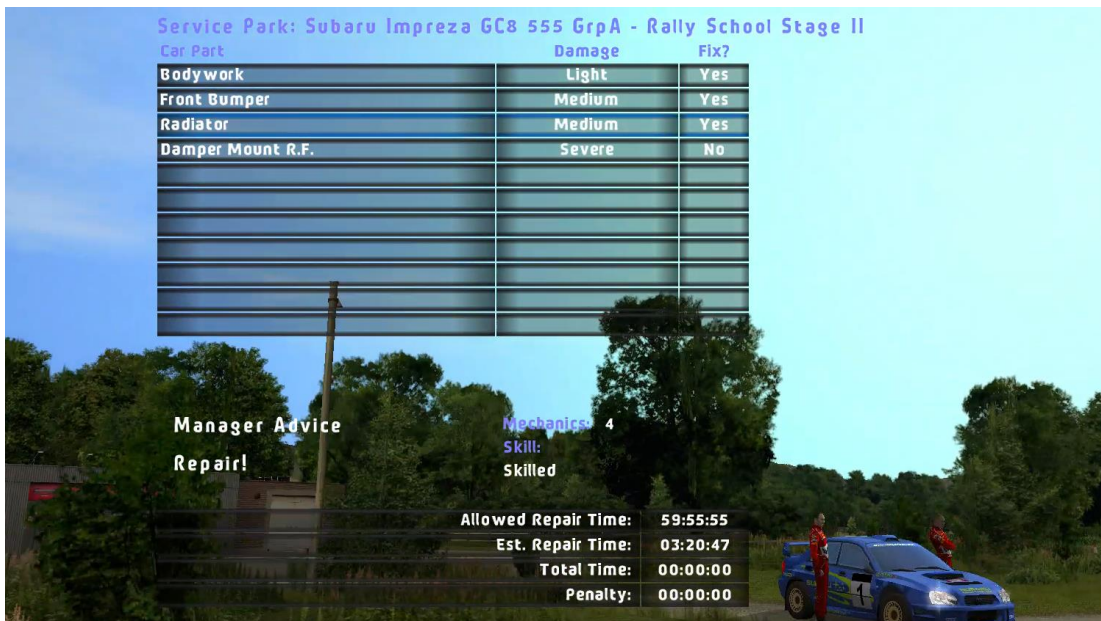
## A Játékban:

A képernyőn a szakaszok között egy új sort láthattok: a szervizparkot. Enter lenyomása után elkezdheted az autó javítását. Figyelem! Ahogy rányomsz az Enterre az idő elindul. Egyszer lehet csak "próbálkozni" a javítással, nem tudsz visszalépni ha már bent vagy.

Leg	Name	Length	Surface	Wear	Weather	Tyre	Tyre/Set
3/3	Rally School Stage	2.2 km	gravel	Normal	dry (clear)	Gravel Dry	yes,yes
	Service Park - 60 min - 4 Mechanics - Skilled						
4/4	Rally School Stage II	2.2 km	gravel	Normal	dry (clear)	Gravel Dry	yes,yes
	Service Park - 60 min - 4 Mechanics - Skilled						
5/5	Rally School Stage	2.2 km	gravel	Normal	dry (clear)	Gravel Dry	yes,yes

Aztán látható egy lista az autó sérült részeiről. Egyesével végig kell menned és eldönteni, hogy javítod -e őket (Enter amikor ki van jelölve). Miután mindent kijelöltél, mehet a "Repair!" / "Javítás!" lehetőség. A képernyő alján láthatod, hogy mennyi időd van (ami ugye folyamatosan ketyeg). Ez alatt pedig a becsült ideje az általad kijelölt javításoknak. Van egy extra lehetőség: ha a "Menedzser Tanács" / "Manager Advice" lehetőségre kattintasz, segít neked az egész szervizelésben automatikusan.

**Figyelem! Minden javítás csak körülbelüli időt ír a becslésnél. Kicsit lehet hosszabb illetve rövidebb is az adott szervizelés. Ha késel a rajtból (több ideig szereled az autót, mint a megengedett), percenként 10 másodperc büntetést kapsz - ami egy komolyabb online futamon sorsdöntő lehet, ezért mindenki ennek tudatában manőverezzen!**



A következő képernyőn a Munka listát láthatjátok. Itt azt láthatod, hogyan haladnak a kiadott feladatok (élő). Ez magában foglalja a ki és beszerelést / elem. Ha nem akarsz végig nézni, nyomd meg a "Continue" / "Tovább" gombot, és a végére ugrik.



Egy pár dologhoz lehet, hogy le kell vegyél az autóról hibátlan állapotú dolgokat is (akárcsak a való életben). Példa: ha a hajtáshoz akarsz hozzáférni, le kell szedd a gátlót és egyéb dolgokat is előtte. A logika megtalálható az autók "Physics" mappájában. Ugyan itt találod a random faktor magyarázatát a szerviz időnek. Alapvetően minden NGP autónak egy fajta szerelési ideje van (tehát minden autónak ugyan annyi / modul).

```

{
    ; HubLF
    111 ; Physics ID
    8 ; Importance
    hubLF ; Debug string, just one word
    180.0 ; Unmount time
    30.0 ; Unmount min variance
    40.0 ; Unmount max variance
    100.0 ; Mount time
    20.0 ; Mount min variance
    60.0 ; Mount max variance

    {
        ; damper LF
        101 ; Physics ID
        5 ; Importance
        damper_LF ; Debug string, just one word
        180.0 ; Unmount time
        30.0 ; Unmount min variance
        40.0 ; Unmount max variance
        100.0 ; Mount time
        20.0 ; Mount min variance
        60.0 ; Mount max variance

        {
            ; drive shaft LF
            102 ; Physics ID
            8 ; Importance
            driveshaft_LF ; Debug string, just one word
            180.0 ; Unmount time
            30.0 ; Unmount min variance
            40.0 ; Unmount max variance
            100.0 ; Mount time
            20.0 ; Mount min variance
            60.0 ; Mount max variance
        }
    }
}

```

Ez lenne első körben. Discordon továbbra is megtaláltok minket, ha segítségre van szükségetek, illetve ha bárkinek építő jellegű ötlete van.

Tisztelettel,  
Rallysimfans Team